

GREEN BERET

THE GAME

RESCUE THE CAPTIVES!

You are THE GREEN BERET, a highly trained combat machine. Your mission; infiltrate all four enemy Strategic Defence Installations - you are alone, against immeasurable odds, have you the skill and stamina to succeed?

LOADING

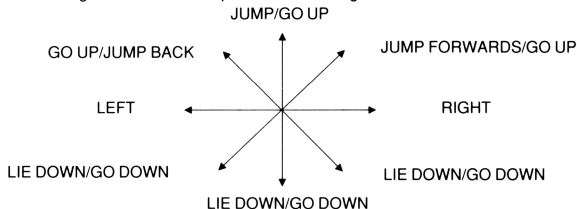
Boot up your normal systems disk. When the A cursor appears insert the game disk, type GREEN and press RETURN. The program will then load and run automatically.

CONTROLS

The program is controlled by joystick, mouse and keyboard which is fully redefinable.

JOYSTICK

The Green Beret is moved as follows using a combination of up, down, left and right.



Fire Button - KNIFE FUNCTION

N.B. This option only applies to IBM Standard micro's with a joystick card.

KEYBOARD

Press the SPACE BAR to activate the "SHOOT" weapon.

PLAYING

RED ALERT!

Use the platform and ladders to advance through four defence stages:-Missile Base; Harbour; Bridge and Prison Camp. Use your knife to attack the defenders who will jump, kick, shoot and bite! to stop you.

Watch your step - you may become a human "Mine Detector". Dodge the bullets, missiles and mortar attacks along the way. Collect your weapons systems by killing the commandant.

Weapons are

- Flame Thrower
- Rocket Launcher
- Grenades

Beware! At the end of each stage the enemy will launch a major offensive using all the means at their disposal.

STATUS AND SCORING

On screen information show current score and lives remaining at the top left of the screen and high-score and current stage at the top right. Any weapons that you may be carrying are graphically displayed at the top left of the screen. You begin your mission with three lives and gain bonus lives a 30,000 points and every 70,000 points thereafter.

HINTS AND TIPS

- Avoid the bullets/missiles by lying down or jumping.
- Weapons can be used to destroy more than just the enemy.
- Keep moving or you may have a lot of company.
- Try to save weapons for the end of each stage.
- Watch the skies!

THIS SOFTWARE PRODUCT HAS BEEN CAREFULLY DEVELOPED AND MANUFACTURED TO THE HIGHEST QUALITY STANDARDS. PLEASE READ CAREFULLY THE INSTRUCTIONS FOR LOADING.

If for any reason you have difficulty in running the program, and believe that the product is defective, please return it direct to:

Mr. Yates, Imagine Software, 6 Central Street, Manchester M2 5NS.

Our quality control department will test the product and supply an immediate replacement if we find a fault. If we cannot find a fault the product will be returned immediately to you, at no charge.

Please note that this does not affect your statutory rights.

GREEN BERET

Its program code, graphic representation and artwork are the copyright of Imagine Software and may not be reproduced, stored, hired or broadcast in any form whatsoever without the written permission of Imagine Software. All rights reserved worldwide.

©Konami

©1988 Imagine Software

Produced by D. C. Ward

GREEN BERET

LE JEU

A LA RESCousse DES CAPTIFS!

Vous êtes le Green Beret, une machine de combat très spécialisée. Votre mission: vous infiltrer dans toutes les quatre installations de défense stratégiques de l'ennemi — vous êtes seul, contre une supériorité écrasante, avez-vous l'adresse et le nerf pour réussir?

CHARGEMENT

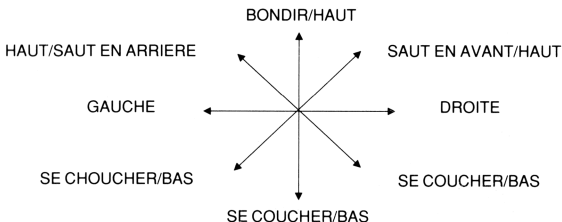
Mettez votre système en marche à l'aide de la disquette de système. Quand le curseur A apparaîtra, insérez la disquette du jeu, tapez GREEN et appuyez sur RETURN. Le programme se chargera automatiquement.

COMMANDES

Le programme est commandé par levier, souris et clavier, qui peut être entièrement redefini.

LEVIER

Le Green Beret es déplacé comme suit en combinant haut, bas, gauche et droite.



Bouton feu — FONCTION COUTEAU

Attention : Cette option est disponible seulement dans les ordinateurs IBM standard munis d'une carte de levier.

CLAVIER

Appuyez sur la BARRE D'ESPACEMENT pour actionner l'arme "tirer".

EN JEU

ALERTE ROUGE

Utilisez la plateforme et les échelles pour vous avancer par les quatre stades de la défense: base de missiles, port, pont et camp de prisonniers. Utilisez votre couteau pour attaquer les défenseurs qui bondiront, donneront des coups de pieds, tireront et mordront pour vous arrêter.

Attention — vous pouvez devenir un "détecteur de mines humain. Echappez aux balles, aux missiles et aux attaques de mortier tout le long du chemin. Recueillez vos armes en tuant le commandant.

Vos armes sont: lance-flammes, grenade, lance-fusées.

STATUS ET SCORE

Les information sur l'écran indiquent le score actuel et les vies qui restent en haut à gauche de l'écran et le score élevé et le stade actuel en haut à droite. Toute arme que vous pouvez porter est affichée graphiquement en haut à gauche de l'écran. Vous commencez votre mission avec trois vies et vous obtenez des points de prime à 30 000 points et tous les 70 000 points après cela.

CONSEILS UTILES

- Evitez les balles /missiles en vous couchant ou en bondissant.
- Les armes peuvent être utilisées pour détruire plus que l'ennemi.
- Bougez sans cesse ou vous pourriez vous trouver en nombreuse compagnie.
- Essayez de garder vos armes pour la fin de chaque stade.
- Surveillez le ciel!

GREEN BERET

©Konami

©1988 Imagine Software.

Produit par D.C.Ward.