



게임 폭소장기

내기 장기로 먹고 사는 제승

"오늘 장사 정말 안되는군! 장소를 바꾸든지 해야지 원" 거리에서 내기 장기를 해 돈을 버는 제승은 장기판을 보면서 한 숨을 내쉬다. 하루 장사를 마치려고 하는데 갑자기 한 무리가 나타나자 사람들은 모두 자리를 피한다. 제승은 혹시나 자리값을 내라고 하면 어떡하나 하는 걱정이 앞선다. 하지만 제승의 걱정과는 달리 그들은 만약 자신들과 내기 장기를 두어 제승이 이기면 많은 상금과 값비싼 그림들 주겠다고 제안한다. 제안을 받아들이자 그들은 제승을 인적이 드문 곳으로 데리고 간다. 그러자 갑자기 천지가 변하고 제승은 비인계(非人界)라고 쓰여진 비석을 발견한다. 만약 제승이 내기 장기에서 진다면 이곳에 남겨지게 되는 것이다. 자, 이제 제승은 항우를 비롯한 유방, 안녹산, 양귀비 등 비인계의 관문을 지키는 열 다섯 명의 고수들과 내기 장기에서 이겨야만 인간 세상으로 돌아와 부귀를 누릴 수 있게 되는데...

☞ 자동차와 대포 등이 전투를 벌이는 장기?

자동차를 몰고 다니는 차, 대포를 끌고 다니는 포, 창을 휘두르는 졸... 「폭소장기」는 기존의 딱딱한 느낌을 주던 장기를 의인화한 것으로 여러가지 재미있는 요소를 첨가해 코믹하게 즐길 수 있도록 했다. 규칙은 기존의 장기와 조금 다르며 말들이 공개되어 있지 않아 어느 곳에 어떤 말이 숨어 있는지 알 수 없다. 따라서 어느 정도의 운도 따라야 한다.

다양한 게임 설정

처음 게임을 시작하면 먼저 동시 대전제를 할 것인가, 개인진급제를 할 것인가를 묻는다. 그리고 시간을 묻는데 시간 내에 이동하지 않으면 반칙으로 처리되며 승패에 영향을 미친다. 또 반칙 횟수도 묻는데 게임 도중에 지정한 반칙 수만큼 반칙을 하면 패하게 된다. 대전 횟수에서 동시 대전제는 무한으로 설정할 수 있으나, 개인 진급제는 반드시 횟수를 정해야 한다. 무승부에는 2가지(20보, 40보)가 있다. 설정한 횟수 내에 양쪽 모두 승산이 없으면 무승부 판결을 묻는다.

누가 먼저 공격하나

게임에 들어가기 전에 선수(先手)와 후수(後手)를 정해야 하는데, 이것은 가위바위보로 결정한다. 장기의 크기는 장(수), 사, 상, 차, 마, 포, 졸(병) 순서로 큰 말이 작은 말을 공격할 수 있다. 또 같은 크기의 말끼리는 먼저 공격하는 쪽이 이기게 된다. 그러나 장(수)은 졸(병)을 공격할 수 없고, 포는 바로 옆 칸의 말을 공격할 수 없다. 그 대신 다른 말과는 달리 말 하나를 건너뛰어서 상대방의 모든 종류의 말을 공격할 수 있다. 그러므로 다른 말들의 활용도 물론 중요하지만 장(수)과 포 그리고 졸을 어떻게 이용하느냐에 따라 승패가 결정난다.

마음에 드는 얼굴을 만들자

개인 등급제를 선택하면 얼굴형을 비롯한 눈, 머리형, 코, 입술을 조합해 얼굴을 만들 수 있다. 머리형은 주인공의 성별(여주인공은 여성, 남주인공은 제승)을 결정해 준다. 동시 대전제는 15명의 인물 중에서 선택하게 된다.





마음에 드는 얼굴을 만든다.

승패 · 반칙 횟수 등이 표시된다

시간 제한을 설정했으면 판 위에 남아있는 시간이 표시되지만 <F10>키로 잠시 시간을 정지시킬 수 있어 시간 제한은 별다른 의미가 없다. 화면 왼쪽에는 승제의 승패와 반칙 횟수가 표시되고, 오른쪽에는 상대방의 얼굴과 승패, 반칙 횟수가 표시된다. 그리고 아래쪽의 숫자는 양 팀의 총 움직인 횟수이며 왼쪽 오른쪽에는 서로 먹은 상대방의 말의 종류가 나타난다.



제승과 내기 장기를 둘 15명

키보드 사용 방법

개인 진급제는 방향키와 <F10>, <F1>키만 사용하면 되지만 동시 대전제에서는 2P가 다른 키를 사용한다. <F10>키는 비기(秘技)라든가 아이템을 사용할 때 등의 특수 기능에 사용되며 <F1>키는 도중에 게임을 마칠 때 사용한다. 2P의 방향키는 <W>키가 위쪽, <Z>키가 아래쪽, <A>키가 왼쪽, <D>키가 오른쪽이고 양측 모두 <Esc>키와 <Backspace>키로 취소할 수 있다.

아이템을 파는 상점

개인 진급제에서 대전하기 전에 상점에 들어 여러가지 아이템을 사게 된다. 한 명을 이길 때마다 상금과

그림 한 폭을 얻게 되는데, 그 상금으로 아이템을 산다. 아이템은 10개까지 밖에 살 수 없다. 각 아이템의 특징은 <표 1>과 같다.



아이템	금액	특징
비기보충	5냥	잃었던 비기 점수를 보충해 준다.
미존연	5냥	10칸 이내에 적의 비기를 무력화 시킨다.
제신약	5냥	10칸 이내에 적의 비기를 무력화 시킨다.
대보환	10냥	모든 비기 점수를 보충할 수 있다.
비기금당	15냥	비기 하나를 얻는다.
천익	20냥	지정된 말을 다른 위치로 옮긴다. 차례가 되면 커서키를 자신의 장치에 놓고 사용한다(빈 곳으로만 이동)
맹파탕	30냥	한 판을 무효로 한다.

【표 1】아이템의 종류 및 특징

천하무적 비기

게임을 시작할 때 세 가지 비기를 갖고 시작한다. 새로운 비기를 얻으려면 비기 금당을 써야만 한다. 비기를 사용하면 비기 점수가 소모되며 게임 시작시 최대 비기 점수는 보물을 사용하여 보충한다. 각 비기의 특징은 <표 2>와 같다.

비기	점수	특징
예현하사	2점	상대방에게 한 번의 기회를 양보한다.
청전유명	3점	지정한 말과 알지 못하는 말 하나를 바꾼다. 사용하기 전에 커서키를 실행하려는 말의 위치로 옮긴다.
황매지갈	3점	지정한 말을 열어볼 수 있다. 사용하기 전에 커서키를 실행하려는 말의 위치로 옮긴다.
묘수공공	5점	상대방이 갖고 있는 아이템 하나를 훔친다.
이형환위	5점	알 수 없는 말 2개를 지정하여 바꾼다. 사용하기 전에 커서키를 실행하려는 말의 위치로 옮긴다.
비아막속	6점	알고 싶은 특정한 말을 열어본다. 커서키로 위치를 지정하여 사용한 후 <←><→>키로 상대방이 원하는 장기 위치를 선정한다(모든 말이 가능)
이화접목	6점	상대방이 원하는 말 하나를 보여준다. 차례가 되면 특정한 명령없이 사용한 후 <←><→>키로 상대방이 원하는 말의 위치를 선정한다(모든 말이 가능)
인정승천	9점	3칸 안의 상대방은 말을 먹을 수 없다(이동 후 무효) 사용하기 전에 커서키를 실행하려는 말의 위치로 옮긴다.
천안통	9점	15초 동안 모든 말이 잠시 열린다.
당인불량	10점	2칸 이동할 수 있다.
건곤대나이	10점	열리지 않는 모든 말이 서로 바뀐다.

비기	점수	특 징
예현하사	2점	상대방에게 한 번의 기회를 양보한다.
청천유명	3점	지정한 말과 알지 못하는 말 하나를 바꾼다. 사용하기 전에 커서키를 실행하려는 말의 위치로 옮긴다.
왕매지갈	3점	지정한 말을 열어볼 수 있다. 사용하기 전에 커서키를 실행하려는 말의 위치로 옮긴다.
묘수공공	5점	상대방이 갖고 있는 아이템 하나를 훔친다.
이형환위	5점	알 수 없는 말 2개를 지정하여 바꾼다. 사용하기 전에 커서키를 실행하려는 말의 위치로 옮긴다.
비아막속	6점	알고 싶은 특정한 말을 열어본다. 커서키로 위치를 지정하여 사용한 후 <←><→>키로 상대방이 원하는 장기 위치를 선정한다(모든 말이 가능)
이화접목	6점	상대방이 원하는 말 하나를 보여준다. 차례가 되면 특정한 명령없이 사용한 후 <←><→>키로 상대방이 원하는 말의 위치를 선정한다(모든 말이 가능)
인정승천	9점	3칸 안의 상대방은 말을 먹을 수 없다(이동 후 무효) 사용하기 전에 커서키를 실행하려는 말의 위치로 옮긴다.
천안통	9점	15초 동안 모든 말이 잠시 열린다.
당인불량	10점	2칸 이동할 수 있다.
견곤대나이	10점	열리지 않는 모든 말이 서로 바뀐다.

【표 2】 비기의 종류 및 특징

각 관문의 상대방 데이터

게임 도중에 적의 정보는 언제든지 볼 수 있다. 각 관문의 상대방 데이터는

<표 3>과 같다.

관 문	인 물	공격	방어	항복	지력	운세	비기	보물	비점
숲속	항우(서초패왕)	78	22	55	75	55	1~4	1~3	20
	우희(항우총첩)	46	54	25	65	65	1~5	1~3	20
	안녹산(안록의 난)	66	34	75	55	75	1~5	1~4	25
	추왕(상조말왕)	74	26	70	60	65	1~6	1~4	25
	양귀비(매당지인)	48	52	45	70	65	1~6	1~6	30
언덕	달기(망상지화)	57	43	60	75	80	1~7	1~4	30
	유방(한조개국)	56	44	75	90	90	1~7	1~5	35
	영정(헌하일통)	71	29	40	85	75	1~8	1~6	35
	왕소군(출가홍노)	42	58	50	80	85	1~8	1~7	40
	소소소(일대명기)	35	65	60	85	80	1~9	1~7	40
성	당현종(대당명군)	58	42	40	90	90	1~9	1~5	45
	서시(사대미녀)	38	62	55	85	85	1~10	1~6	45
	강자아(별주군사)	40	60	50	95	80	1~10	1~7	50
	도연명(전원시인)	41	59	45	90	85	1~11	1~7	50
	당백호(강남제자)	52	48	60	95	85	1~11	1~7	50

【표 3】 각 관문의 적 데이터

장(수)의 천적은 졸(병)

이 게임에서는 큰 말이 작은 말을 공격할 수 있으므로 장(수)의 역할이 매우 중요하다. 장(수)는 무적에 가깝다. 그러나 장(수)에게도 천적이 있는데, 그것은우습게도 졸(병)이다. 사실 졸(병)은 장(수)을 잡는 역할을 빼고는 거의 쓸모없는 존재이다. 하지만 장(수)을 보호하기 위해서라도 상대방의

줄(병)은 즉시 공격할 필요가 있다. 그러나 장(수)가 이미 죽었다면 전혀 신경쓸 필요가 없다.
장(수)의 활용이 매우 중요하지만 또 하나의 커다란 변수가 있다. 그것은 바로 포이다. 포는 공격
방법에 상당한 제약이 있지만 장(수)을 포함한 모든 말을 공격할 수 있다. 그렇지만 바로 옆에 있는
줄(병)조차도 먹을 수 없다는 것은 매우 불편하다. 승리의 지름길은 이 세 가지 말을 적절히 활용하는
것이다.



줄이 감히 왕을 쳐!

아이템과 비기의 적절한 사용이 승리의 지름길

동시 대전제는 비기와 아이템을 쓸 수 없지만, 개인 진급제에서는 비기와 아이템을 사용할 수 있다.
초반에는 비기금냥과 비기보충, 대보환 등을 후반에는 천익, 맹파탕 등을 잘 활용해야 한다. 특히
비기금냥은 관문을 통과할 때마다 1개이상 사는 것이 좋다. 비기는 왕매지갈, 비아막속, 인정승천,
천안통 등의 활용이 중요하다. 그 중에 비아막속과 왕매지갈은 상대방의 장(수)을 잡거나 자신의
장(수)을 보호하는데 사용하면 효과적이다. 장(수)이 죽으면 승패는 결정난 것이나 다름없어 이런
비기들을 잘 활용해서 장(수)을 보호하거나 없애는 것이 매우 중요하다.



웬 야구 방망이?





「폭소장기」에서 특별한 비법은 있을 수 없다. 많은 인내심과 운이 따라야만 게임 끝까지 갈 수 있을 것이다. 물론 지루한 감이 없지 않지만 의인화된 말들과우수광스런 전투 장면은 지루한 감을 씻어주기에 충분하다. 가족이 함께 즐기기에 좋은 게임이다.

자료협조 : 지관(유)(☎ 871-0812~3)

